

Тимбилдинг: создание команды в играх, драйве, активном отдыхе

Для любого сезона

- Хотите, чтобы ваши сотрудники становились дружной командой?
- Работали вместе и работали «с огоньком»?
- Чтобы задачи решали совместно и быстро?

Соедините активный отдых и легкий весёлый тренинг командообразования!

В игре серьезная работа по созданию команды выглядит интересным приключением и незаметно встраивается в повседневную деятельность компании:

- Повышается **эффективность работы сотрудников** за счет развития навыков сотрудничества и взаимопомощи.
- Улучшается **психологический микроклимат** в коллективе.
- У участников появляется осознание **собственной ценности в команде**.
- Происходит концентрация творческих возможностей и использование **потенциала** участников.
- **Вырабатывается настойчивость** для решения поставленных задач.

Наши ведущие и их ассистенты являются не просто организаторами развлекательных мероприятий. Все они – **специалисты по работе с компаниями и экспертностью бизнес-тренеров и бизнес-консультантов**.

С 2012 г. компания «Инструменты для бизнеса» работает с организациями малого и среднего бизнеса в направлении обучения руководителей, сотрудников и построения эффективных воодушевленных команд.



Мы умеем превращать даже отдых в продуктивную ненавязчивую работу. Обучение не всегда должно быть скучным и серьезным.

Игра – это инструмент, который помогает быстро усваивать новые навыки. И оставлять приятные воспоминания.

Поэтому всем участникам мы дарим:

- 10-минутный видеофильм о том, как всё это было
- Весёлые фотографии с игры

Примеры игр по созданию команды:

«Выпускной экзамен в школе олимпийского резерва»



Игра-квест

Участникам предстоит выпускной в школе олимпийского резерва.

Необходимо пройти экзаменационные испытания, которые поделены на несколько дисциплин.

1. Спортивное ориентирование. Где участникам раздаются карты и некоторые ориентиры. И нужно будет добраться до цели.
2. Архитектурное строительство спортивного комплекса.
3. Спортивная дешифровка. Разгадываем зашифрованную инсайдерскую информацию конкурентов на скорость.
4. Благоустройство территорий.
5. Подсчет очков и вручение приза победившей команде!

Правила:

1. Участники разделяются на команды.
2. Каждая команда имеет свой опознавательный знак.

3. На протяжении всего экзамена участники будут получать очки за ту или иную дисциплину в виде специальных жетонов, которые им надо сохранять.

4. У каждой команды может быть своя группа поддержки (фанаты). Можно всем неучастникам подсказывать, помогать. Словом «болеть» за своих. Условие – болеть только за одну команду.

В конце каждого испытания команды под руководством тренеров проводят анализ полученного опыта, эффективности работы команды (в т.ч. – проводят аналогию с бизнес — реальностью).

«Сокровища древнего императора»



Игра-квест

Сюжет:

«Ходит легенда, что когда-то давно этими землями правил один древний император. Император славился своими знаниями по части тайн и был награжден природой острым умом и изобретательностью. Но стал он правителем не благодаря своему уму, а, в первую очередь, благодаря своей справедливости.

Перед смертью император понимал, что все свое имущество надо оставить потомкам. Так он и поступил. Но самое дорогое, что у него было, он решил не отдавать в протянутые его сыновьями руки. Он решил, что его самая главная драгоценность должна быть заслужена. И устроил он для них испытание, в котором надо было проявить ум, смекалку, настойчивость и умение ценить, уважать участников своей команды. Но ни один из его сыновей, и ни одна из его дочерей не смогли пройти испытание до конца.

Тогда, используя свою власть и веру в справедливость, он завещал свое сокровище самой целеустремленной дружине со всего мира, у которой хватит смекалки и выносливости разгадать все загадки и пройти все части испытания, лежащие на пути к сокровищам.

Но сколько бы попыток не совершалось, до сих пор никто еще не добился успеха.

И существует поверье, что однажды явится на его земли достойный народ, и дойдет до конца, пройдя все испытания, и раскрыв все тайны».

Участники делятся на команды, им выдается первый ключ и объявляется старт.

Первый ключ приводит команду к карте местности с координатами местонахождения следующего ключа.

По цепочке, находя ключи, команда сталкивается с различными загадками, головоломками, шифрами, кодами, которые нужно разгадать, чтобы пройти дальше.

По ходу квеста, цепь ключей будет разделяться, образуя сразу несколько направлений.

Для этого вся команда будет делиться на несколько групп, идущих параллельно сюжету квеста.

В конце испытаний команды под руководством тренеров проводят анализ полученного опыта, эффективности работы команды (в т.ч. – проводят аналогию с бизнес — реальностью).

«ЗОЛОТАЯ ЛИХОРАДКА или настоящему индейцу...»



Метафора:

Участники тренинга – индейцы четырех соседних племен. У племен общий враг. Для того, чтобы выжить и выстоять перед общим врагом всем племенам необходимо объединиться и построить общий дом (вигвам) для всего объединенного племени. Для того чтобы добыть материалы (ресурсы) для строительства дома (вигвама) каждому племени необходимо пройти испытания.

Для достижения основной цели тренинга – налаживания процессов взаимодействия между сотрудниками и подразделениями – по ходу тренинга конкуренция между командами не запускается. Напротив, акцент делается на том, что внутреннее соперничество «убивает» результат. Команды выполняют задания отдельно, но по ходу помогают друг другу и после каждого задания обмениваются членами племени.

Форма работы:

1. Выполнение заданий разной степени сложности на открытом воздухе.
2. Групповой анализ приобретенного командного опыта.

В конце каждого упражнения команды под руководством тренеров проводят анализ полученного опыта, эффективности работы команды (в т.ч. – проводят аналогию с бизнес — реальностью).



«Сохраняя прошлое, Создаем будущее»

Современная «ЗАРНИЦА NEW» для взрослых подразумевает под собой сочетание Военно-патриотической игры «ЗАРНИЦА», популярной в Советском Союзе, и заданий современного «Веревочного курса».

«Зарница» - игра, целью которой является обучение военному ремеслу, поэтому основные ее этапы включают в себя такие задания, которые смогут привить полезные навыки.

Например:

- Строевая подготовка.
- Полоса препятствий, которая проверяет физическую подготовку участников, учит взаимопомощи и товариществу: сильные должны помогать слабым, иначе проиграет вся команда.
- Оказание первой медицинской помощи (ПМП) раненому товарищу. Отрабатываются навыки ПМП при кровотечениях, ожогах, ранениях, переломах и др. Правильный перенос пострадавшего на безопасную территорию.
- Умение быстро разжечь костер и вскипятить воду.
- Умение ориентироваться по карте и компасу на местности.
- Военная песня
- Захват знамени

«Веревочный курс» — активный тренинг, направленный на улучшение навыков командного взаимодействия, командообразование. В качестве снаряжения для проведения веревочного курса часто используется альпинистское снаряжение (веревки, карабины, страховочные системы), что и дало название программе. Также используется как один из элементов тренингов личностного роста. В процессе выполнения курса создается атмосфера творческого поиска, прорабатываются возможности принятия нестандартных решений, повышается взаимопомощь и поддержка в коллектив. На примере довольно сложных упражнений группа учится решать общую задачу, вырабатывать тактику и стратегию её решения. Участвуя в веревочном курсе, люди начинают преодолевать барьеры в общении, узнают друг друга ближе, благодаря этому происходит естественное и быстрое сплочение группы.

Форма работы:

1. Выполнение заданий разной степени сложности на открытом воздухе.

2. Групповой анализ приобретенного командного опыта

В конце каждого упражнения команды под руководством тренеров проводят анализ полученного опыта, эффективности работы команды (в т.ч. – проводят аналогию с бизнес — реальностью).

«В поисках Йети»



Челендж-квест

Метафора тренинга:

В Горной Шории (юг Кузбасса) в районе Азасской пещеры охотники видели существ, похожих на «снежного человека» (йети).

Участники тренинга – искатели снежного человека, которые проходят по следам Йети.

Для того, чтобы найти затерянного йети, исследователям нужно пройти по обнаруженным стоянкам снежного человека и выполнить испытания.

Затерянный йети будет издали наблюдать за происходящим и появится только в том случае, если исследователи покажут в ходе испытаний, что они не смогут причинить ему зла и защитить его, проявив командный дух, взаимную помощь и доверие.

Самая большая награда для искателей — увидеть и запечатлеть свою встречу с Йети.

Форма – челендж-квест

Челендж – перевод «проблема, сложная задача, вызов»

Задачей участников в ходе квеста будет решать сложные задачи, получать подсказки и находить места-площадки, на которых им будет необходимо проходить испытания.

В случае успешного нахождения испытания, команда получает бонусную подсказку, которая позволяет ей быстрее справиться с поиском следующей площадки.

Такая форма – это сочетание интеллектуальной и физической активности.

Выбор заданий определяется местностью, на которой будет проводиться квест.

«Фильм, фильм, фильм!!! (Название компании) Пикчерз представляет...»



Весь день сотрудники работают командами на общий результат –
«Фестиваль короткометражек»

Тематика, жанры и количество команд для съемки фильмов связывается и обыгрывается со спецификой работы компании.

Это очень интересные, веселые и неожиданные испытания на креативность для всей команды. Позволяет группе смоделировать командное взаимодействие при решении творческой задачи.

Краткое описание:

Всем участникам предстоит пройти трудный путь создания Корпоративного фильма (по мотивам известного всем фильма или сказки). Для этого они выбирают режиссера, его помощника и продюсера, которые организуют читку сценария и распределение ролей, для чего всем членам команды выдается сценарий фильма.

На следующем этапе – подготовке к съемке членам киносъёмочной группы предстоит:

- прогнать основные сцены фильма;
- освоить работу с камерой и светом;
- изготовить костюмы главных героев;
- загримировать главных героев;
- подготовить сцену танцев и музыкальное сопровождение и все музыкальные сцены;
- подготовить декорации ко всем сценам и многое, многое другое...

Основной этап игровой программы, собственно киносъёмку, можно условно разделить на обсуждение, репетицию, и непосредственно съёмку.

В каждой сцене задействуется массовка. Таким образом, ни один из членов киносъёмочной группы ни останется без работы. Результатом киносъёмки является, собственно, сама видеозапись фильма.

***Съёмки могут производиться как в помещении, так и на улице!
В конце мероприятия выбирается лучший фильм и вручается ОСКАР!***

Организационная информация

Средняя продолжительность любого тренинга: 3 часа. Возможна разработка других сюжетов.

Стоимость работ по подготовке и проведению зависит от сложности, количества участников, необходимого реквизита и места проведения.

Находится в пределах: от 25 000 до 50 000 руб.

Этапы работ по подготовке и проведению мероприятия:

1. Вы звоните нам или пишете письмо с вашими пожеланиями и предварительными сроками проведения тренинга.
2. Наши специалисты обсуждают с вами варианты, сюжеты игр. Их продолжительность и количество участников.
3. Мы готовим и согласовываем с вами предварительную программу мероприятия по выбранной тематике и ее смету.
4. Подписываем Договор и ваша компания производит оплату.
5. Наши специалисты готовят и проводят мероприятие.
6. В течение недели после проведения, вы получаете смонтированный корпоративный видеофильм и фотографии.
7. Мы подписываем закрывающие документы.

Не забудьте сохранить себе PDF программы

Чтобы подать заявку на тренинг, пишите: training-centre@bk.ru

Или звоните:



Тел.: +7 (383) 248-30-70

Тел.: +7 (923) 104-13-26